

Unsere Schulung für Bildungs- einrichtungen

Train the Trainer

Möchten Sie Bambu Lab 3D Drucker an Ihrer Schule einsetzen? Wollen Sie ihre Lehrkräfte bei dem Einstieg in 3D Druck unterstützen, um das Wissen im Team weiterzugeben und zu multiplizieren? Planen Sie den Einsatz von TinkerCad oder wissen Sie noch nicht genau wo Sie bei dem Thema starten sollen?

Dann ist diese Schulung perfekt!



Zusätzlich zur Schulung erhalten Sie von uns:

- ✓ Schulungs-Power Point zum internen Gebrauch
- ✓ 3 Aufgaben-Arbeitsblätter mit Projekten für den Start im Unterricht
- ✓ Persönliches Schulungszertifikat

Der Weg zum Bambu Lab Experten

Eine Schulung im Umgang mit Bambu Lab 3D-Druckern ist entscheidend, um die Drucker einfach in den Unterricht zu integrieren und Anwendungsfehler zu vermeiden. Selbst anwenderfreundliche Geräte lassen sich ohne das nötige Wissen nur eingeschränkt nutzen.

Die Teilnehmenden lernen den Aufbau und die Bedienung der Drucker, das Slicing, die Kalibrierung sowie die Fehlerbehebung. Zudem wird die einfache 3D-Software TinkerCad vorgestellt, mit der besonders Schülerinnen und Schüler schnell eigene Projekte umsetzen können.



3Ddimensionals ist
autorisierter Bambu Lab Reseller



Schulungsinhalte

1. Einführung in die Welt der 3D Drucker

Diese Schulung bietet eine kompakte Einführung in die Bambu Lab 3D-Drucker. Inhalte sind der Modellvergleich, das Laden und Wechseln von Filament, Wartung, Materialkunde, das AMS-System, die Slicer-Software sowie grundlegendes Troubleshooting. Am Ende fassen wir die wichtigsten Punkte zusammen.

Modellvergleich



2. Einführung in die Software TinkerCAD

Sie lernen die grundlegenden Funktionen von der Software TinkerCad kennen. Wir zeigen Ihnen das Setup für Lehrende und stellen Ihnen die wichtigsten Werkzeuge vor. Außerdem zeigen wir Ihnen, wie eine mögliche Übung mit den Schüler*innen aussehen könnte und stellen Ihnen vorgefertigte Arbeitsblätter zur Verfügung.

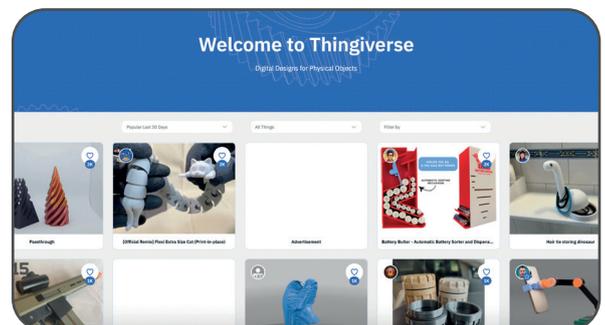
Möglicher Ablauf einer Übung

Ziel ist das Kennenlernen eines TinkerCad Tools



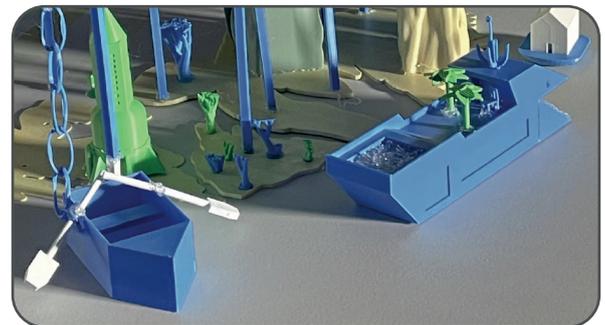
3. Thingiverse und Makerworld

Diese Einheit bietet einen Überblick über die Plattformen Thingiverse und Makerworld. Sie erfahren Grundlegendes zur Nutzung, erhalten einen Einblick in Lizenzmodelle und lernen Best Practices für den sicheren und sinnvollen Einsatz kennen.



4. Reflexion

Zum Abschluss der Schulung klären wir offene Fragen und reflektieren gemeinsam die wichtigsten Inhalte. Dabei geht es auch darum, wie das Gelernte in der eigenen Praxis angewendet werden kann – für einen sicheren und nachhaltigen Einstieg in die Arbeit mit dem 3D-Druck.



Wir beraten Sie gerne

- +49 2234 27 660 11
- angebote@3dimensionals.de

